

R·O·T·Y·P·E

L'ESPACE INTERSIDÉRAL ÉTAIT DÉCHIRÉ PAR LA HAINE ET LA SOIF DE VENGEANCE. LA CONTRE-ATTAQUE S'AMORÇAIT...

L'EMPIRE RENAÎSSAIT DE SES CENDRES. SA PUISSANCE S'ÉTAIT ACCRUE ET IL PRENAIT RAPIDEMENT UNE NOUVELLE DIMENSION.

POUR SAUVER L'UNIVERS DE L'ÉTAU DE CRAINTE DANS LEQUEL L'EMPIRE L'ENSERRE, L'HUMANITÉ ENVOIE EN PREMIÈRE LIGNE UN STARFIGHTER «R-9» REMODELÉ. MAIS ATTENTION À LA CONTRE-OFFENSIVE DU MALFAISANT EMPIRE BYDO!

1 - CHARGEMENT

Atari 520, 1040 ST ou STE:

Cette version du logiciel exige un Atari 520 ou 1040 ST-STE muni d'un lecteur de disquettes, d'un moniteur couleur et d'une manette de jeu.

Amiga Commodore

Cette version du logiciel requiert un Amiga disposant d'au moins 512K de mémoire vive.

- ① Éteignez votre ordinateur.
- ② Branchez votre manette de jeu.
- ③ Introduisez la disquette programme R-TYPE 2 dans le lecteur.
- ④ Allumez votre ordinateur. Le jeu se charge.

2 - COMMANDES

Manette de jeu	Touches
VERS LE HAUT	Monter
VERS LE BAS	Descendre
À GAUCHE	Accélérer
À DROITE	Décélérer

3 - LE JEU

Nouveau StarFighter R-9 équipé d'un canon à faisceau ondulatoire. (1)

Canon indestructible «force», cinq méthodes d'attaque et trois niveaux de puissance. Vous défend contre les projectiles ennemis. (2)

— Mode d'emploi du canon à faisceau ondulatoire

Pour économiser l'énergie (indiquée par le compteur), maintenez le doigt appuyé sur le bouton de mise à feu de la manette; pour lancer un faisceau ondulatoire plus puissant, relâchez le bouton.

— Mode d'emploi de «force»

Quand «force» est relié à votre vaisseau, appuyez sur la barre d'espacement.

Ensuite, «force» se désactive mais continue à tirer.

Quand «force» est séparé de votre vaisseau, appuyez sur la barre d'espacement; il s'en approche et s'y relie.

Selon la situation, attaquez vos ennemis en reliant «force» à l'avant ou à l'arrière de votre vaisseau.

— Armures «POW»

Attaquez les armures «POW» et les armes apparaissent. (3)

— Armes combinables avec «force»

- (4) { Laser → Le modèle de l'arme et ses effets dépendent de la couleur de l'objet.
Objet jaune → laser air-sol. BIT vous protège (5)
Objet bleu → laser réflecteur. Accélération!! (6)
Objet rouge → laser air-air. Missile air-air (objet bleu) (7)
Objet vert → laser chercheur. Missile thermoguidé (objet rouge) (8)
Objet gris → laser de chasse

SPACE WAS RIPPED BY HATRED AND DESIRE TO COUNTERATTACK AND TAKE REVENGE...

THE EMPIRE REVIVED. IT HAD GAINED NEW POWER AND RAPIDLY EVOLVED IN ANOTHER DIMENSION.

TO SAVE THE UNIVERSE FROM FEAR AND HORROR OF THE EMPIRE, MANKIND DISPATCHED A REMODELED "R-9" STARFIGHTER TO THE FRONT. CHECK THE COUNTER-OFFENSIVE BY THE EVIL BYDO EMPIRE!

1 - LOADING

Atari 520, 1040 ST or STE:

This version requires an Atari 520 or 1040 ST-STE with a disk drive, a color monitor and a joystick.

Commodore Amiga:

This version requires an Amiga with at least 512K Ram.

- ① Turn off your computer.
- ② Plug in your joystick.
- ③ Insert the R-TYPE 2 program disk into the disk drive.
- ④ Turn on your computer. The game will now load

2 - CONTROLS

Joystick

UP	Fly up
DOWN	Fly down
LEFT	Decrease speed
RIGHT	Increase speed

Keys

SPACE BAR	Connect/Disconnect 'Force'
-----------	----------------------------

3 - HOW TO PLAY

The new R-9 StarFighter is equipped with a beam-wave cannon. (1)

Indestructible cannon "force", 5 ways to attack and 3 power levels. Defends you from enemy bullets. (2)

— How to operate beam-wave cannon

Keep pressing the firing button to save energy indicated by the meter, and release it to shoot a more powerful beam-wave.

After the beam meter is filled, continue pressing the button a few seconds until the meter's color changes, then release the button to fire the most intense beam wave scattering cannon.

— How to use "force"

Press the space bar while "force" is connected to your craft.

Then "force" is disconnected and continues shooting.

Press the space bar while "force" is separate from the craft, then it approaches and is connected to the craft.

Attack enemies by connecting "force" to the front or the rear depending on situation.

— "POW" armors

Attack "POW" armors, then weapons will appear. (3)

— Weapons to combine with "force"

- (4) { Laser → The model and effect depend on the colour of the item.
Yellow item → air-to-ground laser. BIT guards you (5)
Blue item → reflective laser. Speed-up!! (6)
Red item → air-to-air laser. Heat-seeking missile (red item) (7)
Green item → search laser. Air-to-ground missile (blue item) (8)
Gray item → shotgun laser.

HASS UND DIE WILDE LUST NACH GEGENANGRIFFEN UND BLUTIGER RACHE WÜTETEN IM ALL ...

DAS IMPERIUM IST WIEDER ENTSTANDEN. ES HAT NEUE KRÄFTE GESCHÖPFT UND SICH SCHNELL IN ANDERE DIMENSIONEN AUSGEBREITET.

ZUR RETTUNG DES UNIVERSUMS VOR FURCHT UND SCHRECKEN DES IMPERIUMS HAT DIE MENSCHHEIT EINEN UMGESTALTETEN "R-9" STARFIGHTER ENTSANDT. BRINGE DIE GEGENOFFENSIVE DES RUCHLOSEN BYDO-IMPERIUMS ZUM STEHEN!

1 - LADEN

Atari 520, 1040 ST oder STE:

Diese Spielversion erfordert einen Atari 520 oder 1040 ST-STE mit Disketten-Laufwerk, Farbbildschirm und Joystick.

Commodore Amiga:

Diese Spielversion erfordert einen Amiga mit mindestens 512 Kbyte Ram.

- ① Schalte den Computer aus.
- ② Schließe den Joystick an.
- ③ Lege die Diskette mit dem R-TYPE2-Programm in das Laufwerk.
- ④ Schalte den Computer an. Das Spiel wird automatisch geladen.

2 - BEDIENUNG

Joystick

OBERN	Flug nach oben
UNTEN	Flug nach unten
LINKS	Langsamer
RECHTS	Schneller

Tasten

LEERTASTE	'Force' andocken/abdocken
-----------	---------------------------

3 - SPIELREGELN

Ein neuer R-9 StarFighter mit Strahlenkanone. (1)

Die unzerstörbare "Force"-Kanone (5 Angriffsarten und 3 Energieniveaus) schützt Dich vor feindlichen Kugeln. (2)

— Wie wird die Strahlenkanone eingesetzt ?

Halte die Abschußtaste gedrückt, um Energie aufzunehmen; die Energiemenge wird von dem Meßgerät angezeigt. Durch Loslassen der Taste wird der Abschuß eines entsprechend starken Energiestrahls ausgelöst.

Wenn die Strahlenenergieanzeige auf dem Höchststand ist, sollte die Abschußtaste noch für weitere Sekunden gehalten werden, bis die Farbe der Anzeige wechselt. Wenn sie dann losgelassen wird, feuert die Strahlenkanone den allerstärksten und zerstörerischsten Energiestrah ab.

— Wie wird "Force" eingesetzt ?

Drücke die Leertaste, wenn "Force" an dein Raumschiff angedockt ist.

Nach einer Weile wird "Force" abgetrennt, schießt aber selbstständig weiter.

Wenn du die Leertaste drückst, während "Force" von deinem Raumschiff abgedockt ist, wird die Annäherung und das Andocken an dein Raumschiff ausgeführt.

Befestige "Force" zum Angriff auf deine Feinde am vorderen oder am rückwärtigen Ende deines Raumschiffs, je nach Lage.

— Beuteraumschiffe

Greife Beuteraumschiffe an, dann erhältst du Waffen. (3)

— Waffen, die mit "Force" kombiniert werden können:

- (4) { Laserwaffen → Modell und Wirkung sind von der Farbe der Waffe abhängig.
Gelbe Waffe → Luft-Boden-Laser
Blaue Waffe → Reflektionslaser BIT schützt dich (5)
Rote Waffe → Luft-Luft-Laser Schneller!!! (6)
Grüne Waffe → Such-Laser Infrarotgesteuerter Flugkörper (rote Waffe) (7)
Graue Waffe → Laser-Schrotkanone Luft-Boden-Flugkörper (blaue Waffe) (8)

